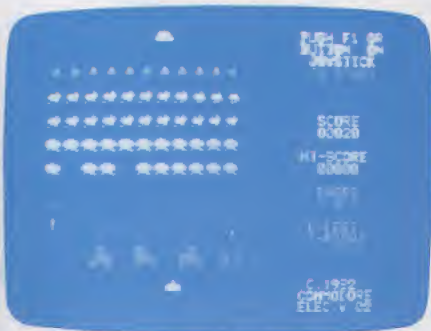


MAX 3501

# AVENGERS

アベンジャー

取扱説明書



宇宙からの侵略者アベンジャーを撃破せよ！ 地球を守るための戦いだ！ アベンジャーが地球を侵略する前に、アベンジャーを、UFOを撃ち落せ！ 失敗は許されない。

 **commodore**  
COMPUTER

## カートリッジのセットのしかた

カートリッジのセッティングは、以下の説明にしたがってください。

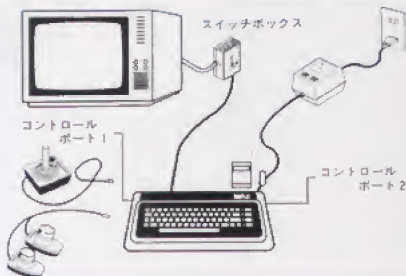
1. コンピュータ「MAXアターンまたはコモドール64」とテレビおよびオーディオ・システムとを『ユーザーズ・マニュアル』の中の接続方法の説明にしたがって正しく接続します。
2. スイッチボックスを **COMPUTER** (コンピュータ) 側に切換えます。
3. テレビの電源スイッチを入れ、受像チャンネルを **1** または **2** チャンネルの空チャンネルに合わせます。
4. コンピュータのチャンネル切換えスイッチをテレビのチャンネルに合わせます。
5. コンピュータの電源スイッチが **OFF** になっていることを確かめ、たとえば、カートリッジをカートリッジ差しこみ口に正しく差しこみます。

【注意】 コモドール64を専用モニターTVで使用される場合は、2,3,4のテレビのセッティングは不要です。そのモニタの使用順序にしたがってください。

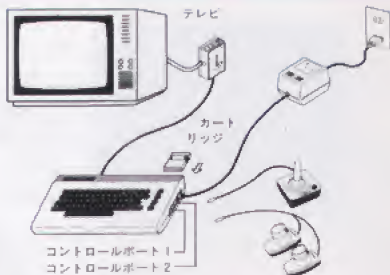
## カートリッジの起動

1. カートリッジは電源ONとともに自動的に起動します。
2. 画面上にはまず、ゲームの説明画面、操作方法、デモンストレーション画面が英語表示で示されます。3ページ以降の説明と照らしあわせながら、遊び方の概略をつかんでください。
3. 映像やカラー、音量などもこの段階で調整してください。

## MAXマシンのセッティング



## コモドール64のセッティング



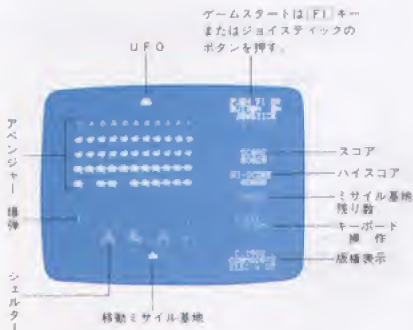
## ゲームのあらまし

このゲームは、地球侵略をねらうアベンジャー(復讐者)とその宇宙船(UFO)を破壊して、地球を救うゲームです。あなたは移動ミサイル基地を左右に動かしてミサイルを発射し、アベンジャーとUFOとを撃破して得点をかせぎます。

アベンジャーの軍団は爆弾を落としてミサイル基地を攻撃してきます。あなたはシュルターを利用しながら、ミサイル基地をすばやく移動させ、ミサイルを発射し、すべてのアベンジャーを撃破してください。

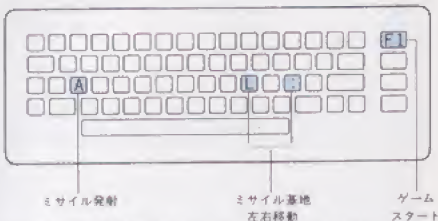
アベンジャーが一匹でも残って地球を侵略すると、地球は破壊されてしまいます。

操作：キーボードまたはジョイスティック



## キーボードによる操作

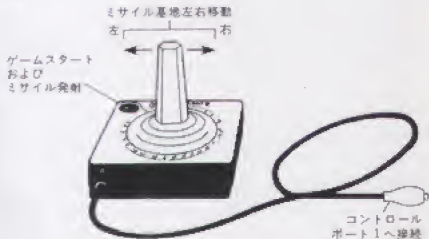
このゲームはキーボードで楽しむことができます。



※「RESTORE」キーを押すと、ゲームがブレイクしますので  
押さないようにしてください

## ジョイスティックによる操作

ジョイスティックを使用すると、ゲームにいったん楽しいものとなります。



## プレイ

### 移動ミサイル基地の操作

移動ミサイル基地をキーまたはジョイスティックで操作して(4ページ参照)、アベンジャーの攻撃をかわしながら、ミサイルを発射し、アベンジャーやUFOを撃破します。アベンジャーの攻撃をかわすには、シェルターをうまく利用してください。

### アベンジャー

アベンジャーは、隊列をなして画面を左右に往復移動しながら、爆弾を落として攻撃してきます。画面の端に達すると、一段下に降ります。こうして刻一刻と地球を侵略してきます。

画面上に生き残っているアベンジャーの数が減ってくると、移動スピードが速くなってきます。

アベンジャーが一匹でも画面最下部に達してしまうと、ゲーム終了です。

### UFO

UFOは画面上方にときおり飛来します。打ち落とすと高得点が得られるので、見のかさないでタイミングよく攻撃してください。

### アベンジャーの攻撃





アベンジャーの爆弾がシェルターに命中するたびにシェルターの損傷は大きくなり、ついには消滅してしまいます。シェルターがまだ残っているあいだにアベンジャー群を全滅させてしまうようにしてください。

アベンジャーの爆弾をミサイルで爆破することができますが、逆に、ミサイルが破壊されてしまうこともあります。

## スコア

ゲームスタート時のスコア(得点)およびハイスコア(最高得点)はと

もに0点です。アベンジャー、UFOを撃破するたびに下記の得点表にしたがって点数が加算されます。

UFO		.....50-300点(ミステリー)
アベンジャー		.....30点
アベンジャー		.....20点
アベンジャー		.....10点

## ボーナス

得点が1500点以上に達すると、ボーナスとしてミサイル基地が一基あたえられます。

## アドバイス

- アベンジャーの隊列は画面の左右の端に達すると一段下がるので、なるべく両端から順にアベンジャーを攻撃すると良い。
- ときおり飛来するUFOを撃破すると高得点を得られるので、必ず攻撃すること。
- ミサイルの発射はタイミングよくリズムカルにおこなうこと。
- 一画面クリアすると、次の画面はアベンジャー群の位置が一段下がった状態からスタートします。つまり、ゲームは一面一面軽しくなっていくますが、がんばってプレイを続けてください。

## ゲーム終了

- アベンジャーの爆弾が命中して全部のミサイル基地が破壊されてしまった場合。
- アベンジャーが画面最下部に達してしまい、侵略された場合。

## ユーザーの皆様へ(必ずお読みください)

### ご注意

- カートリッジを抜き差しする時は、コンピュータの電源スイッチを必ずOFFにしてください。
- 使用後はコンピュータの電源スイッチをOFFにしてカートリッジを抜き、大切に保管してください。
- 故障の原因となりますので、次の点にご注意ください。
  - \* ぶついたり、衝撃をあてたりしないでください。
  - \* 熱や湿気、水分、静電気のそばに近づけないでください。
  - \* カートリッジは絶対に分解しないでください。
  - \* コンピュータやカートリッジのすき間に指や棒をさし込まないでください。

### 修理について

- 修理を依頼される前に——この取扱説明書およびコンピュータ本体の『ユーザーズ・マニュアル』をもう一度よくお読みのうえ、なお不都合のある場合はご購入店または当社サービス・センターまでご連絡ください。

 **commodore japan limited**

コモドール・ジャパン株式会社 営業部

東京都港区芝大門2丁目3番11号芝・清水ビル

〒105

☎ 03(433) 6121